



Dauer : 3 Tage

Lernziele:

Der Anwender erlernt grundlegende Techniken zum Aufbau von Baugruppen in einem 3D-CAD-System. Es werden grundlegende Vorgehensweisen und Regeln zum Aufbau einheitlicher und änderungsstabiler Baugruppenstrukturen vermittelt. Dem Anwender werden alle erforderlichen Kenntnisse vermittelt, mit komplexen Baugruppen prozess- und teamorientiert umzugehen.

Inhalte:

- Einführung in die Arbeit mit Baugruppen, Baugruppenkonzept,
- Planung einer Baugruppenstruktur,
- Aufbau einer Baugruppe und orientieren der Komponenten,
- Verwendung von Bezugssystemen in Baugruppen, Skeletttechnik
- Verwendung von Verknüpfungen,
- Regeln für Verknüpfungen, Vermeidung inkonsistenter Parameternetzwerke,
- Verwendung von Anordnungen,
- Vereinfachen der Darstellung von Baugruppen,
- Konstruieren im Baugruppenkontext,
- Abbildung von Bauteilfertigungsprozessen mit Baugruppen,
- Verwendung von Wave-Links,
- Verwendung von Referencesets,
- Informations- und Analysefunktionen,
- internes Datenmodell für Baugruppen,
- Arbeit mit dem Baugruppennavigator

Begleitend zu den oben genannten Schulungsinhalten werden die Anwender mit den Grundlagen der Datenverwaltung, des Speicherns, Aktualisieren von Baugruppen und der Arbeit im Team vertraut gemacht.

Voraussetzungen:

Teilnahme am Kurs 3D-Modeling bzw. fundierte Kenntnisse in der Bauteilkonstruktion